DMG-A1J

ゲームボーイ 専用カートリッジ

ARETHA™



アレサ

取り扱い説明書

《目次》

ものがたり

　むかし、アーテラにアレサ王国という平和な国があった。

　アレサ王国の国王リパートンに二人の娘が生まれた。

リパートンは、娘のしあわせを祈り二つの指輪ゴールドキャッツアイとシルバーキャッツアイの指輪を与えた。

　しかし、祝い喜ぶアレサ王国に魔王ハワードの侵略が始まった。

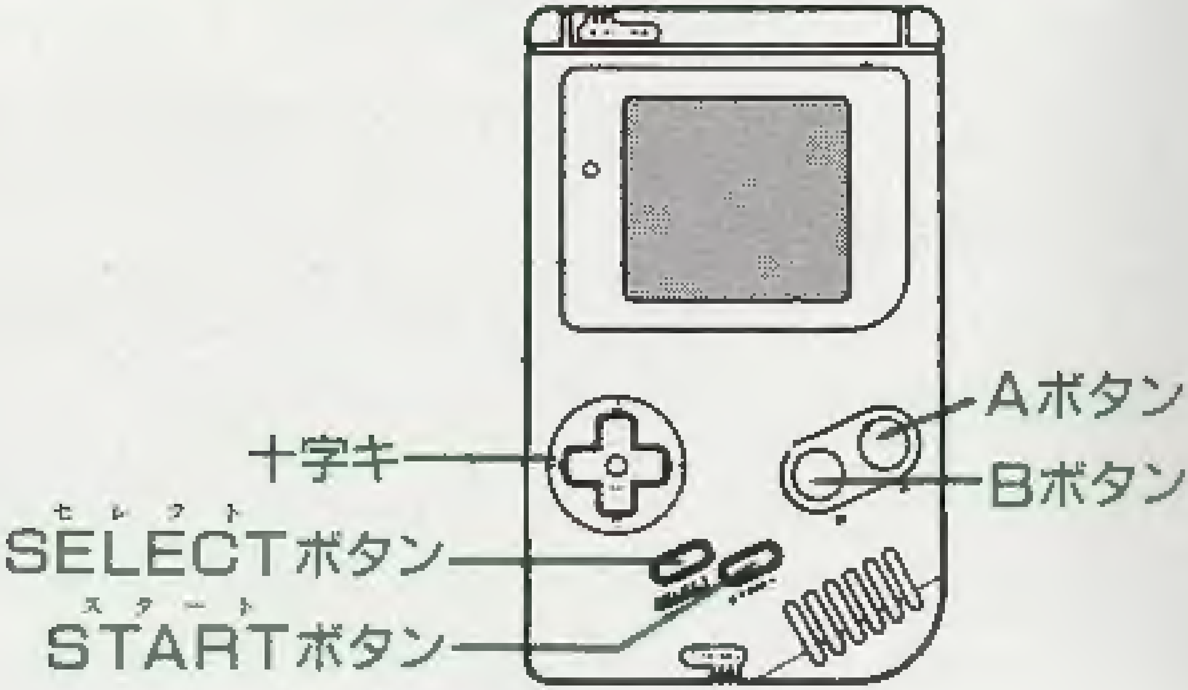
祝宴の時、突然ハワードに仕えるゴールドドラゴンが現れ、娘のうちの一人をさらっていった。

　必死に戦うリパートンとアレサ軍は、苦戦を強いられ、敗れ去ろうとしていた。

リパートンは、最後の力をつかってアレサ神殿を封印し、残されたもう一人の娘を脱出させた。

　そして、十数年の月日が過ぎていった。

1.操作キーの基本的な使い方



●✚ボタン（十字キー）

マップ上でのキャラクターの移動やコマンド等を選ぶ時に使用します。

●Aボタン

選んだコマンドを決定する時に使用します。

●Bボタン

選んだコマンドをキャンセルしたり、コマンド選択画面を一つ前に戻す時に使用します。

●STARTボタン

ほとんど使用しませんが、ゲームのコマンド選択に使用します。

●SELECTボタン

メニュー画面を表示します。
この画面では、キャラクターの状態や武器の装備、手持ちのアイテム、システムの設定、ゲームのセーブやロードを行う事ができます。
もう一度押すとマップ画面に戻ります。

2.ゲームのロード(LOAD)とセーブ(SAVE)

●新しくゲームを始める

スイッチを入れると、タイトル画面とスタート画面が交互に表示されます。
スタート画面から十字キーで、OPENINNG STARTを選択し、Aボタンを押します。

●前の続きをする

前回、保存(SAVE)したところからゲームを始める時、スタート画面から十字キーで、LOAD STARTを選択しAボタンを押します。
またゲームの途中で、前回セーブしたところからやり直したい時は、ゲームのマップ画面上から、SELECTボタンを押すとメインメニュー(MAIN MENU)の画面が現れます。

十字キーで、ＬＯＡＤを選択しＡボタンを押します。
これでゲームの現在の状態が記録されます。

●ゲームの保存（SAVE）

ゲームの画面上から、ＳＥＬＥＣＴボタンをマップ押すとメインメニュー（ＭＡＩＮ　ＭＥＮＵ）の画面が現れます。

十字キーで、ＳＡＶＥを選択しＡボタンを押します。
これで、ゲームが今の状態で保存されます。

セーブすると前の記録は書き換えられて新しい記録になります。

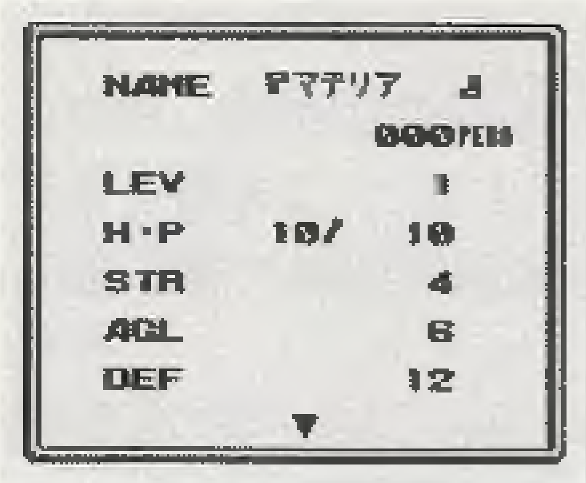
3.メインメニュー（MAIN MENU）

マップ上で、ＳＥＬＥＣＴボタンを押すとメインメニューが表示されます。

●ステータス

キャラクターの状態を見ることができます。
十字キーで、ステータスを選択しＡボタンを押します。
画面にキャラクターを選択する画面が現れます。

状態を見たいキャラクターを十字キーで選択しＡボタンを押すと、そのキャラクターの状態を表示する画面になります。





NAME＝キャラクターの名前を表します。
PERA＝現在のキャラクターの持ち金を表します。
LEV＝キャラクターの現在のレベルを表します。
H・P＝キャラクターのヒットポイントを表します。
STR＝キャラクターの力の強さを表します。
AGL＝キャラクターの素早さを表します。
DEF＝キャラクターの防御力を表します。
十字キーで下に動かすと以下が表示されます。
SWO＝キャラクターの装備した武器を示します。
ARM＝キャラクターの装備した鎖を示します。
PRO＝キャラクターの装備した防具を示します。
SHI＝キャラクターの装備した楯を示します。
CON＝キャラクターが魔法や毒にかかった時、などの体の健康状態を示します。

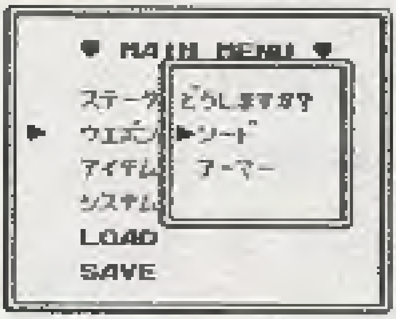
Bボタンでメインメニューに、SELECTボタンでマップ画面に戻ります。

●ウェポン

キャラクターに武器を装備させる時に使用します。メインメニューから、十字キーでウエポンを選びAボタンを押すと装備しようとする武器や防具の選択画面が表示されます。

ソード＝十字キーでソードを選択しAボタンを押すと装備させたいキャラクターの選択画面が表示されます。十字キーでキャラクターを選択し、Aボタンを押すと現在そのキャラクターに装備可能な武器の一覧が表示されます。

十字キーで武器を選び、Aボタンを押すと＿＿＿＿からUSEに変わり装備されたことを表します。Bボタンを押すと武器、防具を選択する画面に戻ります。







●アーマー

メインメニューから、十字キーでウエポンを選びAボタンを押すと装備しようとする武器や防具の選択画面が表示されます。

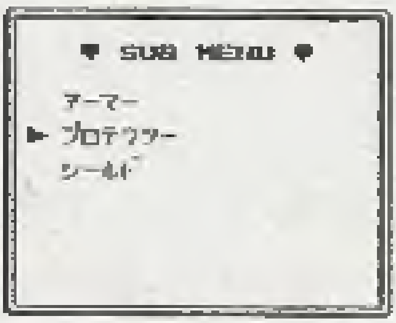
十字キーでアーマーを選択し、Aボタンを押すと防具の選択画面が表示されます。

キャラクターには、アーマー（鎧）、プロテクター（部分鎧）、シールド（楯）の三つの種類の防具が装備できます。

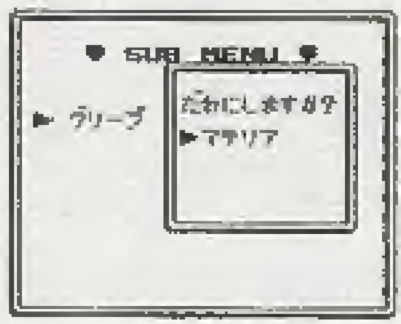
十字キーで装備したい防具の種類を選択しAボタンを押すと、キャラクターに装備可能な防具の一覧画面が表示されます。

十字キーで装備させたい防具を選択しAボタンを押すと誰に装備させるかの選択画面が表示されます。装備させたいキャラクターを十字キーで選択しAボタンを押すと防具の選択画面に戻ります。

これで、今選んだ防具が装備されたことになります。Bボタンで、防具、武器の選択画面に戻ります。もう一度押すとメインメニューに戻ります。







●アイテム

ゲーム中に買ったり、手に入れたりしたアイテムの一覧を見たり、アイテムを使用する時に使います。。

メインメニュー画面より、十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを押すと現在持っているアイテムの一覧表が表示されます。

十字キーを押すとアイテムの一覧を見ることができます。十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを押すとアイテムを使うかどうかを確認する画面が表示されます。十字キーでＹＥＳを選んでAボタンを押すとそのアイテムを使うことができます。







また、そのアイテムが使用できない場合は、それを伝えるメッセージが表示されます。

ＮＯを選ぶと選択画面に戻ります。

Bボタンでメインメニューに戻ります。

●システム

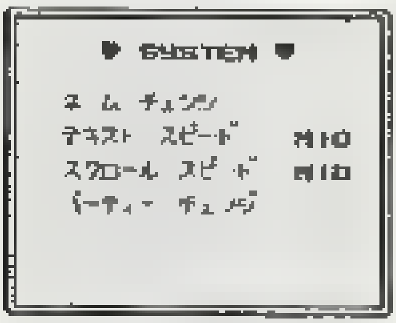
キャラクターの名前を変えたり、並び変えをしたり、画面の文字の表示速度やキャラクターの動きの速さを変えたりできます。

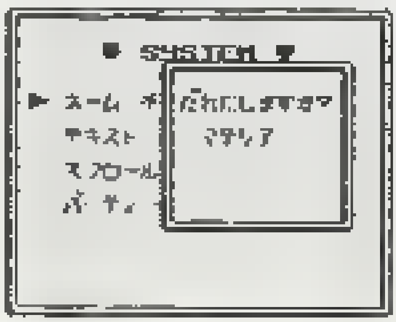
メインメニュー画面より、十字キーでシステムを選択し、Aボタンを押すとシステムメニューが表示されます。

A）ネームチェンジ

キャラクターの名前を十字キーでネームチェンジを

選択して、Aボタンを押すとキャラクターの選択画面になります。
十字キーで、名前を変えたいキャラクターを選んでAボタンを押します。名前の登録画面が表示され、十字キーを上下に動かすと文字が大きく表示されます。
変えたい名前の文字を表示させ、一文字ずつAボタンを押して入力を行います。変えた名前はNAMEの欄に表示されます。
もし間違えたら、Bボタンを押すと一文字前へ戻ります。名前が決まったら、STARTボタンを押すとシステムメニューの画面に戻ります。



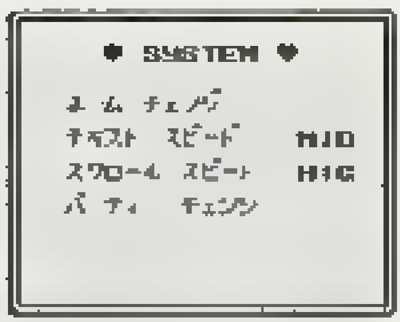




B）テキストスピード

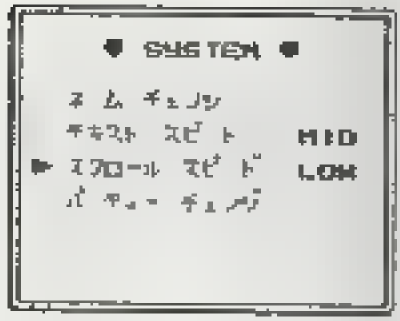
ゲーム画面上に表示される文字の表示速度を変えることができます。

HIG＝速い
MID－標準
LOW＝遅い



Aボタンを押す度に切り変わります。

C) スクロールスピード



ゲーム画面上でのキャラクターの移動速度を変えることができます。

HIG＝速い
MID＝標準
LOW＝遅い

Aボタンを押す度に切り変わります。

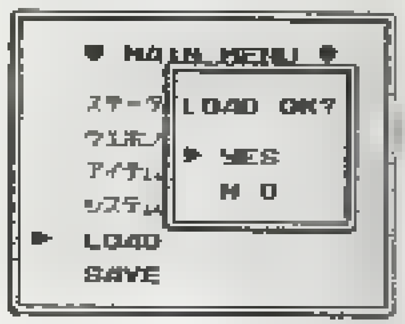
D) パーティーチェンジ



キャラクターの並べ替えを行います。十字キーで選択し、Aボタンを押すとキャラクターの並べ替え画面になります。

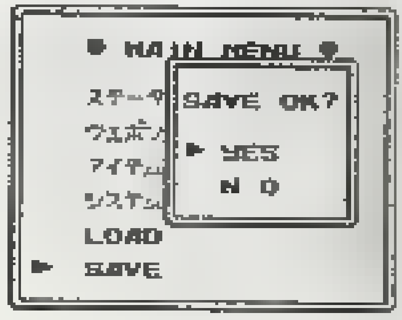
Aボタンを押すと前後のキャラクターが、十字キーを押すと左右のキャラクターが入れ替えることができます。Bボタンで、システムメニューに戻ります。

● LOAD（ロード）



前回のセーブから、ゲームをスタートさせます。

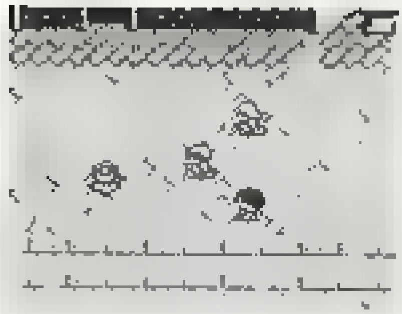
● SAVE（セーブ）



ゲームの途中で、現在の時点の状態を記録し保存します。

4.移動と会話

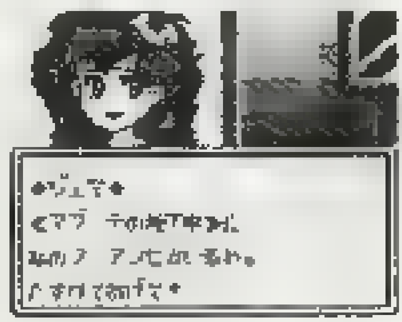
●移　動



ゲーム画面上では、キャラクターは十字キーを使用して、上下左右斜め、八方向に移動できます。

例えキーをまっすぐ押したままでも、障害物は自動的に避けることができます。

●会　話



会話は、プレイヤーキャラクターが画面上のキャラクターに隣接すると自動的に会話画面になります。

会話はＡボタンを押すことで次の会話もしくは会話画面からマップ画面に戻ります。

5.戦　闘

マップ上（町や村を除く）では、いろいろなモンスターに遭遇します。

モンスター出現のメッセージが現れた後、戦闘画面が表示されます。モンスター名が表示され、矢印が点滅した画面になります。

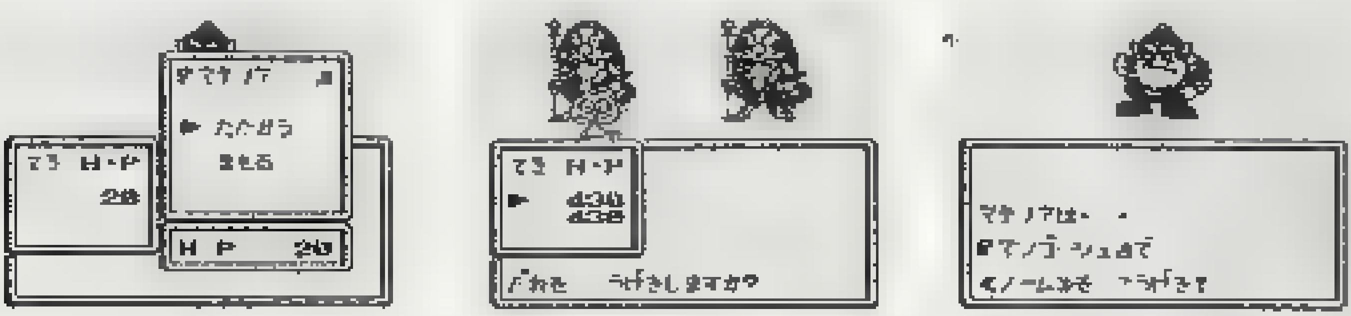
Aボタンを押すとパーティが戦うか逃げるかを決定する画面が表示されます。

十字キーで戦うか逃げるかを選択しAボタンを押してください。（逃げられない場合もあります。）



戦うを選択すると、今度はキャラクターごとに行動を決める画面が表示されます。

選べる行動とは、戦う、守る、魔法の３種です。十字キーで行動を選択して、Aボタンを押してください。



次のキャラクターの行動選択画面が表示されます。戦いは、相手のモンスターを倒すか逃げるを選択まで続けられます。また、マテリアが倒されるとゲームオーバーとなってしまいます。

コマンドは、Bボタンで一つ前の操作に戻れます。

●戦　う

キャラクターの装備する武器で戦う場合に選択します。

●まもる

キャラクターが、相手の攻撃を防御するときに選択します。被害を少なくすることができます。

●マジック（魔法）

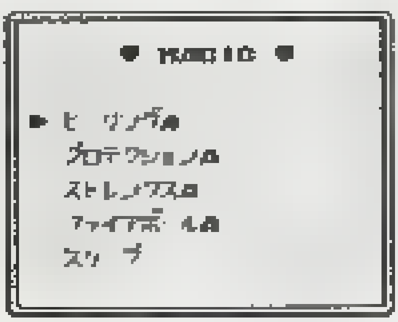
魔法の武器を持つキャラクターと魔法使いは、魔法を選択することができます。

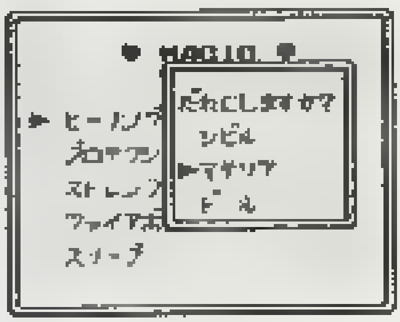
魔法を使えるのは戦闘中のみです。十字キーで魔法を選択し、Ａボタンを押すと魔表の一覧リストが表示されます。

十字キーで使用する魔法を選択し、Ａボタンを押します。これで魔法が使用できます。

参）マルキストフォース（魔法の書）リスト







マルキストフォースリスト

フォース（上）

ヒーリングA＝ヒットポイント100まで回復させる。
プロテクションA＝防御力をアップさせる。（戦闘中）
ストレングスA＝STRをアップさせる。（戦闘中）
ファイアボールA＝モンスターを燃やす。
スリープ＝モンスターを眠らせる。
フィア＝モンスタ　をおびえさせる。
ワイアートF＝モンスターを金縛りにする。
ポイズンブロウ＝モンスターに毒を吹きかける。
ロック＝モンスターを石化させる。
テレポート＝戦闘から逃げ出す。

フォース（中）

ヒーリングB＝ヒットポイント300まで回復させる。
プロテクションB＝防御力をアップさせる。（戦闘中）
ストレングスB＝STRをアップさせる。（戦闘中）
ファイアボールB＝モンスターを燃やす。
イリュージョン＝モンスターを幻惑させる。
コンヒュージョン＝モンスターを混乱させる。
リムーブ＝自分にかかった呪いを解く。
リサレクション＝死んだ仲間を蘇えらせる。（体力MAX）

フォース（下）

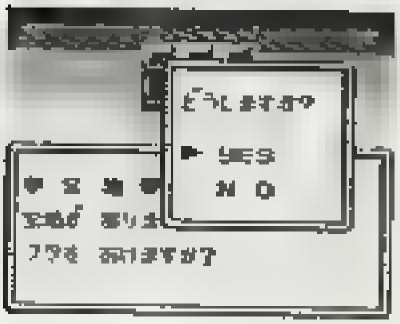
ヒーリングC＝ヒットポイントMAXまで回復させる。
プロテクションC＝防御力をアップさせる。（戦闘中）
ストレンクスC－STRをアップさせる。（戦闘中）
ファイアボールC＝モンスターを燃やす。
デススペル＝モンスターを死の世界へ誘う。
ディスペル＝モンスターの魔法を封印する。
カウンター＝戦闘中あらゆる魔法の使用を封印する。

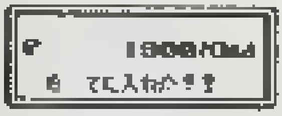
戦闘の終了

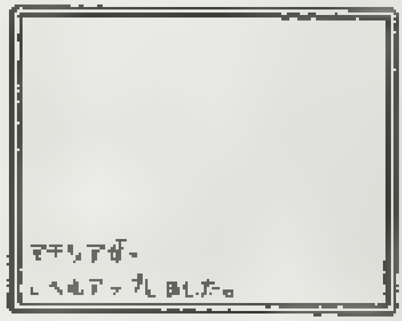
モンスターを倒し，戦闘が終了すると宝箱が表示されます。



この中からお金や薬が手に入いることがあります。キャラクターの特性にあわせてレベルの上昇があれば、このとき画面に表示されます。



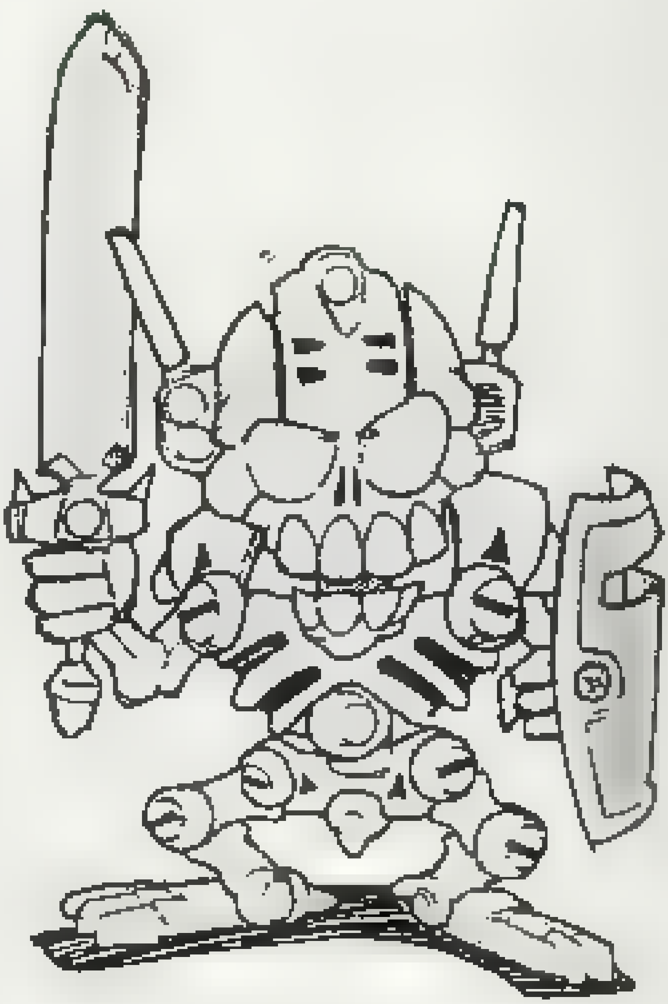




6.カプセルモンスター

モンスターを倒すとき、マジックのファイアーボールを使用して行うと、モンスターを結晶にし、カプセルに入れて持ち回ることができます。

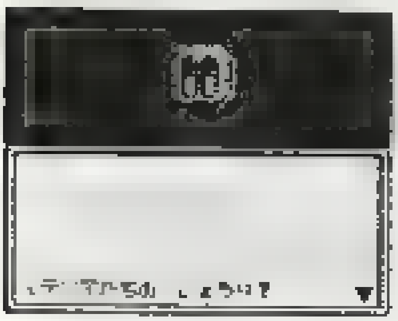
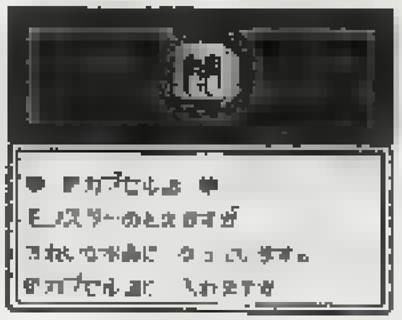
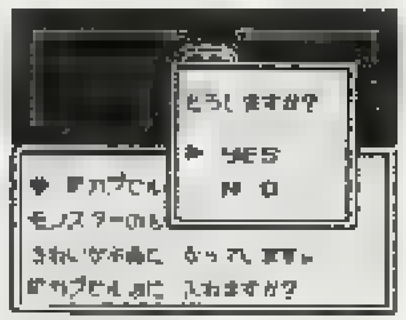
カプセルに入れたモンスターは、戦闘のときにカプセルモンスターとして、味方として使うことができます。



カプセルに入れる

戦闘が終了するとカプセルに入れるかどうかの表示画面が表示されます。十字キーでYES，NOを選択しAボタンを押します。

YESで、モンスターはカプセルに封入されます。

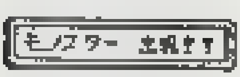
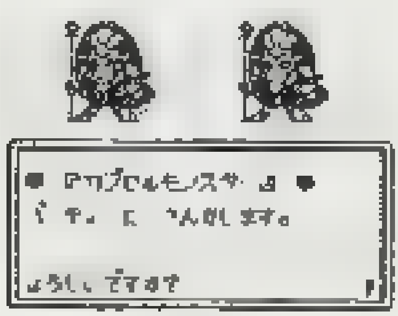
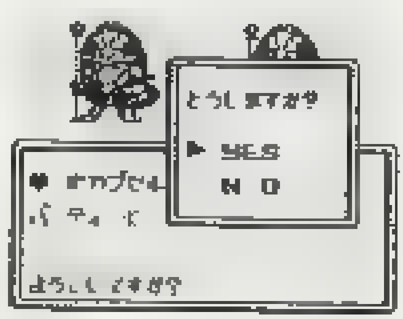




カプセルを使う

グループの戦うを選択すると、カプセルモンスターをパーティに参加させるかどうかを聞くの画面が表示されます。

Aボタンを押すと選択画面になります。十字キーでYES，NOを選択しAボタンを押します。

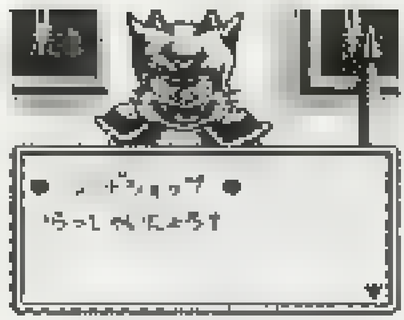
YESで、モンスターはカプセルから取り出され、味方としてキャラクターと共に戦います。

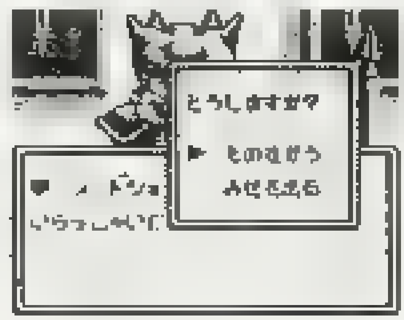
カプセルモンスターは、一回使うと、例え戦いに勝っても消えてしまいます。

7.武器屋

刀の看板のある家は、武器屋です。入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。



Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（ものを買うかみせを出るか）の選択画面表示が表れます。



十字キーで物を買うを選択しAボタンを押すと売ってる武器の一覧が表示されます。

十字キーで武器を選択しAボタンを押すと買うことができます。そして画面は、再び「どうしますか」の選択画面に戻ります。みせを出るかBボタンで画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。



武器の装備は、キャラクターによって、使用できるものが決まっています。

買う時には、注意が必要です。

武器のリスト

剣

マンゴーシュ＝短剣のこと。たいした威力はないが最初の内はレベルアップにかかせない武器です。

ロングソード＝通常の切るのに適した長い剣のこと。

レイピア＝細身の両刃の剣です。

エストック＝刃のない針のような剣楯や鎧も突き通す。突き専用の剣。

ブロードソード＝刃の幅の広い大きく頑丈な剣。

グレートソード＝破壊力のある大きな剣。

ライトサーベル＝湾曲した刃を持つ破壊力の大きな剣。

チェインサーベル＝刃先が鋭く切ってもついても大きな破壊力を持つ。

ムラソード＝これを持つことに



マンゴーシュ



レイピア



ブロードソード



チェインサーベル

よって、秘められた魔法の力を持つことができる。
フォース(上、中)
マハルソード＝これを持つことによって、最強の魔法の力を持つことができる。また剣としてもハワードソードに次ぐ威力を持つ。フォース(上、中、下)
ハワードソード＝非常に取り扱いのよく、剣としては最高の破壊力を持つ剣の一つ。
ミラクルソード＝軽量でとりまわしのいいロングソードのことで、一度に複数回の攻撃を可能にする魔法がかかっている。


ハワードソード


マハルソード

●打撃武器

メイス＝金属性の混棒で、鎧も砕く力がある。
モール＝柄の長い混棒で、威力もメイスより大きい。
ライトフレイル＝片手で扱える軽量のぬんちゃくのようなもの


メイス

で、木の柄にオモリを縛り付けた武器。
チェーンフレイル＝鉄球に鎖をつなぎ柄を付けた武器。

槍

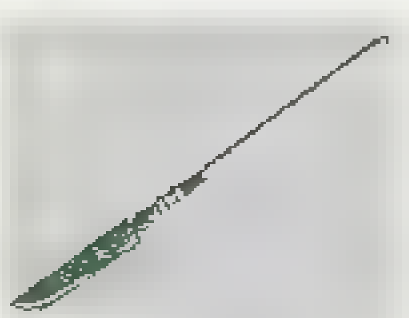
スピア＝長く細い柄に、金属性の刃先を付けたもので攻撃力は高いがとりまわしは悪い。
シルバーグレイブ＝長い金属性の柄に刀を付けた武器で、強力な砕壊力を持つ。
ゴールドグレイブ＝シルバーグレイブをより強力にしたもの。
ガンダランス＝長く鋭い棒状の槍、刃先はなく切ることはできないが、突くことで高い破壊力を発揮する。
アヨスランス＝ガンダランスをより強力にしたもの。

斧


チェーンフレイル


スピア


アヨスランス


シルバーグレイブ

ハンドアックス＝軽く扱い易い手斧。

バトルアックス＝長い柄を持つ攻撃力の高い戦闘用の戦斧。



ハンドアックス

射撃兵器

スリング＝パチンコのことで、石や鉄球を使って攻撃する。

ブロウガン＝吹き矢のこと。

ダート＝先に鋭い針を付けた短い矢。

ボーラ＝複数紐の先に石や鉄球を付け、まとめた紐の端を持って振り回し、相手に投げる武器。

ショートボウ＝とりまわしの良い短い弓のこと。威力はさほどないが命中率が高い。

ロングボウ＝射程距離の長い大きな弓のこと。威力、命中率共に高い。

クロスボウ＝機械的に弓を張り、人間の力で引く以上の破壊力ををもたらす武器。



スリング



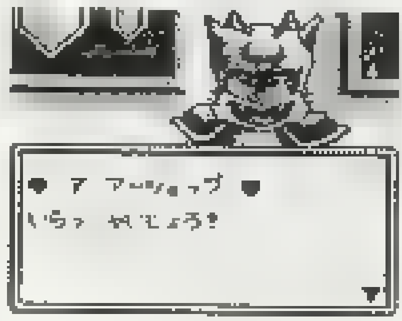
ロングボウ



クロスボウ

ライトクロスボウ＝軽量で取りまわしよくまとめられたクロスボウ。しかしながら破壊力はより高められている。
ダブルクロスボウ＝連射可能なクロスボウ。
フルフォース＝魔法の武器で使用すると炎のかたまりが飛び出し敵をたおす。

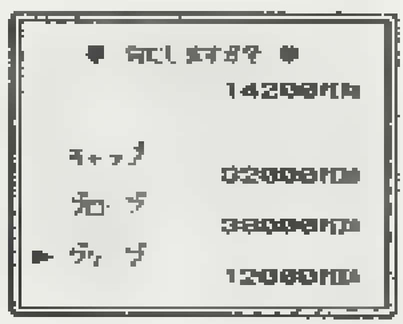
8.防具屋



楯の看板のある家は、防具屋です。
入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（「ものをかう」か「みせを出る」か）の選択画面表示が表れます。



十字キーで物を買うを選択しAボタンを押すと売ってる防具の一覧が表示されます。十字キーで防具を選択しAボタンを押すと買うことができます。



そして画面は再び「どうしますか」

の選択画面に戻ります。みせを出るかBボタンで画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

アーマーリスト

鎧

クロースアーマー＝布でできた軽装の鎧。
レザーアーマー＝なめし皮で作った鎧。
リングメイル＝皮の表面に金属のリングを縫いつけた鎧。
スプリントメイル＝リングメイルと同様に金属の板を縫いつけた鎧。
バンテットメイル＝スプリントメイルをより強化した鎧。
チェーンメイル＝金属の細かいリングを網合わせて作った鎧。
プレートメイル＝金属の板を加



クロースアーマー



スプリントメイル



バンデットメイル

工して作った頑丈な鎖鎧。

スーツアーマー＝全身を被う金属性の鎧。

W(ホワイト)ドラゴンメイル＝ホワイトドラゴンの鱗で作られた最強の防御力を持つ鎧。

B(ブラック)ドラゴンメイル＝ブラックドラゴンの鱗で作られた最強の防御力を持つ鎧。

G(ゴールド)ドラゴンメイル＝ゴールドドラゴンの鱗で作られた最強の防御力を持つ鎧。

●プロテクター

キャップ＝皮でできた帽子。

ヘルメット＝顔全体を被う帽子。

サーリット＝ドラゴンの牙で作られたヘルメット。

グローヴ＝皮でできた手袋。

ゴーントレット＝手を被う金属性の手甲。

ガントレット＝手を腕まで被う金属性の手袋。



ホワイトドラゴンメイル



ヘルメット



サーリット



マハルグリーブ

グリーブ＝金属でできた長靴。
ムラグリーブ＝グリーブを強化したもの。
マハルグリーブ＝最強の防御力を持く長靴。


ガントレット

シールド

スモールシールド＝木製の楯。
ラージシールド＝スモールシールドより一回り木の楯に金属片を張り付けた楯。
シルバーシールド＝金属でできた円形の楯。
ゴールドシールド＝シルバーシールドをより強化したもの。
ナイトシールド＝全身を包み込む大きさを持つ五角形の楯。
ムラシールド＝ナイトシールドをさらに強力にしたもの。
マハルシールド＝最強の防御力を誇る。

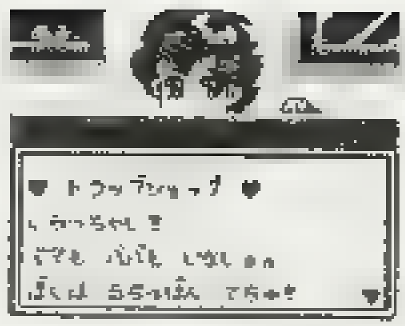

ラージシールド


スモールシールド

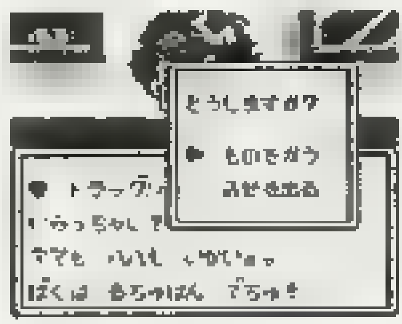

マハルシールド

9.薬屋

十字の看板のある家は、薬屋です。入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。



Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（「ものをかう」か「みせを出る」か）の選択画面表示が表れます。



十字キーで物を買うを選択しAボタンを押すと売ってる薬屋の一覧が表示されます。

十字キーで薬を選択しAボタンを押すと買うことができます。



そして画面は再び「どうしますか」の選択画面に戻ります。

みせを出るかBボタンで、画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

●薬

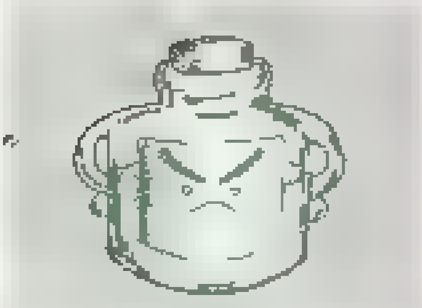
マチョビタンA：ヒットポイントを100まで回復できる。

マチョビタンB＝ヒットポイントを300まで回復できる。
マチョビタンC＝ヒットポイントを500まで回復できる。
マチョビタンE＝ヒットポイントを800まで回復できる。
オハイヨ＝スリープの魔法を解く。
ガンバルンバ＝フィアの魔法を解く。
カナキラー＝ワイヤードの魔法を解く。
ポイズンキラー＝ポイズンブロウの魔法を解く。
イシコロコロリ＝ロックの魔法を解く。
ゲンカツくん＝イリュージョンの魔法を解く。
コンランドリー＝コンヒュージョンの魔法を解く。
セイロソン＝あらゆる呪いを解く。



マチョビタンA


オハイヨ

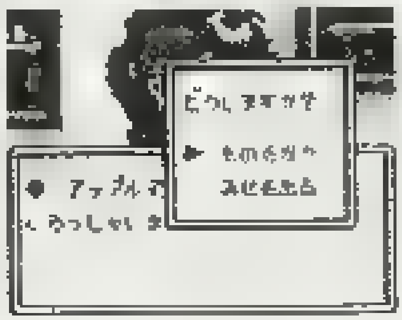

ガンバルンバ


イシコロコロリ

10.アップルマート（雑貨屋）

リンゴの看板のある家は雑貨屋です。入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。

いろいろなアイテムを買うことができます。



●アイテム

これらのアイテムは謎解きに必要だったり、絶対に必要ではないがあると便利なものばかりです。

●アイテムの例

パスポート＝ブキの門を通るのに必要。
ドラゴンの瞳＝世界中に隠された宝箱の数を見ることができる。
キャンプセット＝どこでも体力を回復させることができる。
ツカイッパー＝代わりに薬を買ってきてくれる。
レベアッパー＝パーティのレベルを上げる。
ケムケム＝モンスターを呼び出す。

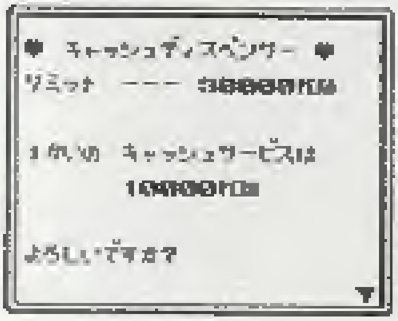
●その他のアイテム

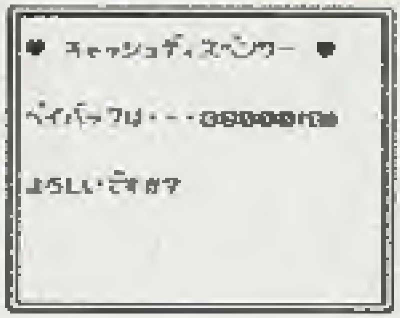
旅の途中でも、いろいろなアイテムを手に入れることができます。

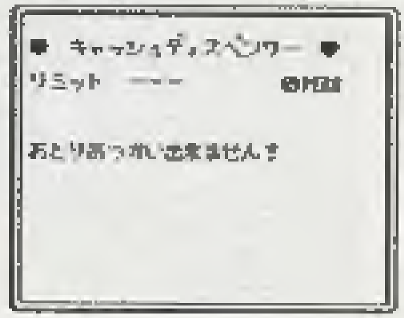
カプセル＝モンスターを封じ込めて、再生することができる。
×××の羽＝それぞれの名前の町へテレポートすることができる。
マルキストフォース＝魔法全書で、各々フォース（上、中、下）となっている。
アーテラ大陸の地図＝自分の位置を中心に写しだす魔法の世界地図。
マビスの光＝闇の魔物を退ける霊験あらたかな光を放射する。

11. キャッシュディスペンサー

キャッシュディスペンサーで、お金を借りることができます。







12. 宿屋（ホテル）

宿屋では、10,000 PERAを払ってHPを回復させることができます。

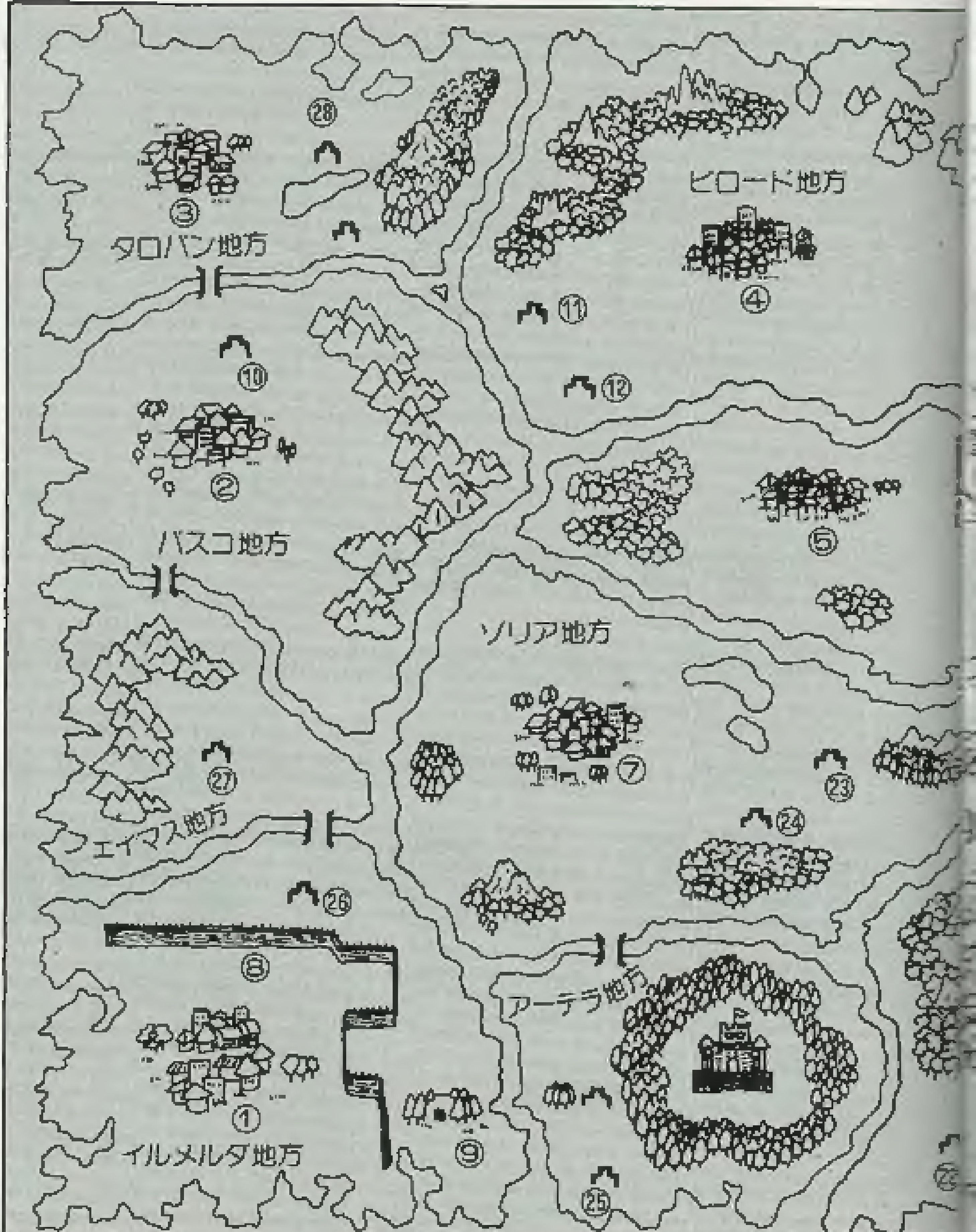
宿屋には、泊まれる時と泊まれない時があります。







アーテラ大陸（たいりく）



③
タロバン地方
㉘
ピロード地方
④
⑪
⑫
⑩
②
⑤
バスコ地方
ソリア地方
⑦
㉗
㉓
㉔
エイマス地方
㉖
⑧
アーテラ地方
①
⑨
イルメルタ地方
㉕

全体マップ



① ハロハロの町
② サリダの村
③ リバートンの町
④ トーマスの村
⑤ バハラナの町
⑥ モスクの町
⑦ ナスガママの町
⑧ ブキの門
⑨ マブーテの地下牢
⑩ ドノンの砦
⑪ ジャリオの砦
⑫ アランの砦
⑬ イサバの砦
⑭ ラニオンの砦
⑮ アサワの砦
⑯ ビコールの砦
⑰ ハワードの砦門
⑱ メックスの砦
⑲ アキウスの砦
⑳ ボワソンの砦
㉑ ベルベの砦
㉒ スレムの砦
㉓ キサナドの砦
㉔ ミゲルの砦
㉕ ドリアンの砦
㉖ ウルウルの砦
㉗ サヤンの砦
㉘ トワールの砦

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないでください。また、電源スイッチをＯＮにした状態で、外部電源端子からＤＣプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをＯＮにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

製作・販売：(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
制作・プログラミング：(有)日本アートメディア